



CHAMPIONNAT REGIONAL DE VITESSE PAR EQUIPES

Composition équipes : 1 Cadet + 2 coureurs (Junior – Espoir – Elite, etc)

Coureurs qualifiés : titulaires d'une licence Cadet, Junior, Elite, Nationale, Régionale, Pass'Cyclisme Open

Dossards : 1 seul dossard sera exigé

REGLEMENT

La vitesse par équipes est une épreuve sur trois tours de piste, opposant deux équipes de trois coureurs dont chacun doit mener un tour.

Organisation de la compétition

Le Cadet devra obligatoirement effectuer le premier tour. Le classement se fera au temps, en cas d'égalité, le meilleur temps réalisé lors du dernier tour de piste départage.

Déroulement de l'épreuve

Le départ est pris au milieu de chaque ligne droite.

Le coureur placé à la corde est tenu par un officiel.

Le coureur de tête mène le premier tour et s'écarte vers l'extérieur.

Le coureur qui était en deuxième position mène le tour suivant et puis s'écarte de la même façon.

Le troisième coureur termine seul le dernier tour.

Une équipe est déclassée à la dernière place :

- 1) Si un coureur s'écarte de plus de 15 mètres avant la fin du tour qu'il doit mener.
- 2) Si un coureur ne s'écarte pas dans les 15 mètres après la fin du tour qu'il doit mener.
- 3) En cas de poussette.

Accidents

Accident se produisant dans le premier demi-tour

La course est arrêtée puis recommencée.

Accident se produisant après le premier demi-tour

Le(s) coureur(s) restant(s) continue(nt) la course, étant entendu que le dernier tour de piste ne peut être accompli que par un seul coureur.

CHAMPIONNAT REGIONAL DE POURSUITE OLYMPIQUE

Coureurs qualifiés : titulaires d'une licence Junior (17 et 18 ans dans l'année), Elite, Nationale, Régionale, Pass'Cyclisme Open

Nombre d'équipes : ouvert aux équipes départementales n'ayant pas de coureurs de clubs représentés dans cette discipline et équipes de deux clubs différents (Commission Piste – 01/07).

Composition des équipes : Juniors + Seniors

Règlement : Un classement Juniors
Un classement scratch Juniors-Seniors

REGLEMENT

Dossards : un seul dossard sera exigé

Distance : le plus près des 4 000 m
Cadets à 3 – Distance 3 km

Départ : de chaque côté opposé de la piste

La composition de l'équipe sera donnée lors du retrait des dossards, le matin (si possible).

Il ne sera admis qu'une seule personne pour renseigner son équipe par rapport à l'adversaire ou à son tableau de marche.

Généralités

Le départ sera donné de la même façon que pour les poursuites individuelles.

50 secondes décomptées à partir de la position assise du premier des deux démarreurs.

Le premier de chaque équipe sera tenu par un officiel.

La prise de temps et l'enregistrement de chaque tour seront effectués sur la roue avant du 3^e coureur.

Lorsqu'une équipe est sur le point d'être rejointe, les commissaires lui signaleront, à l'aide d'un fanion, qu'il est interdit de passer des relais.

Accidents

Durant le premier demi-tour, si une équipe est victime d'un accident (reconnu ou non), la course est recommencée immédiatement.

Si un accident reconnu se produit après le premier demi-tour et qu'un seul coureur est accidenté, l'équipe peut, soit continuer avec les 3 coureurs, soit s'arrêter. Si l'équipe choisit de s'arrêter, cela doit être fait dans le tour où l'accident a eu lieu sous peine de disqualification. Si cela est possible, l'autre équipe doit continuer la course. Dans le cas d'un accident non reconnu, l'équipe doit continuer l'épreuve avec 3 coureurs.



COMITE DEPARTEMENTAL DE CYCLISME DE LA SARTHE

Maison des sports
32, rue Paul Courboulay – 72000 Le Mans
Tél. 02.43.43.57.70
E-mail : ffc.comite72@wanadoo.fr

L'équipe du coureur qui s'est arrêtée après un accident reconnu prendra un nouveau départ à la fin des séries qualificatives, le cas échéant avec une autre équipe se trouvant dans le même cas.

Si une équipe est victime d'un accident (reconnu ou non) lors de sa nouvelle tentative, elle sera éliminée.

Dans chaque manche, incluse la finale, un seul nouveau départ sera permis à la suite d'un accident.



CHAMPIONNAT REGIONAL A L'AMERICAINE

Equipes qualifiées : de clubs ou Inter-clubs (de préférence du même département)

Nombre d'équipes : libre

Distances :

Cadets	20 km	4 classements
Juniors	30 km	6 classements
Seniors	40 km	8 classements

Points : 5 - 3 - 2 - 1

REGLEMENT

Pour les trois épreuves, deux dossards (un rouge et un noir) seront exigés.

Les coureurs des équipes participantes devront revêtir des maillots distinctifs.

Les coureurs qui ne respecteront pas les conditions sus indiquées se verront refuser le départ de l'épreuve.

L'organisation d'épreuves éliminatoires pourra avoir lieu en fonction du nombre d'équipes engagées.

Les points par classement : 5 - 3 - 2 - 1

L'épreuve sera disputée par équipes de deux coureurs se relayant.

Le classement s'établit, à la distance, suivant le nombre de tours entiers parcourus par chaque équipe. Les équipes ayant parcouru le même nombre de tours sont classées entre elles suivant le nombre de points obtenus. En cas d'égalité aux tours et aux points, c'est le nombre de victoires aux sprints qui départagera. En cas d'égalité, il sera tenu compte de la place lors du sprint final.

Au cours des classements intermédiaires, toutes les équipes en course participent aux classements, quelle que soit l'avance ou le retard (en tours complets) qu'elles puissent compter.

Déroulement de l'épreuve

Le départ est donné arrêté à un coureur de chaque équipe qui effectue le premier relais.

Les coureurs de la même équipe peuvent se relayer à volonté, à la main ou au boudin **sauf pour les Cadets où le relais se fera obligatoirement au boudin.**

Les sprints se déroulent suivant les règles régissant les épreuves de vitesse.



Une équipe est considérée avoir gagné un tour quand elle a rejoint le dernier coureur du peloton le plus nombreux. Un coureur en course lâché du peloton et doublé n'a pas le droit de mener, sous peine de mise hors course de l'équipe.

Si dans un tour comptant pour le classement, un ou des coureurs rejoignent la queue du groupe le plus important, ce(s) coureur(s) bénéficiera(ont) du gain d'un tour. Les points seront attribués immédiatement aux coureurs échappés suivants ou à ceux de la tête du peloton.

En cas d'entente en course, les commissaires auront le pouvoir, soit :

- de donner un avertissement à l'aide d'un drapeau jaune en signalant le numéro du dossard du ou (des) coureur(s) concerné(s)
- de procéder à une mise hors course immédiate au moyen d'un drapeau rouge en signalant le numéro de dossard du ou (des) coureur(s) concerné(s).

Les équipes doublées 3 fois par le peloton principal pourront être éliminées par les commissaires et devront quitter immédiatement la piste.

En cas de chute ou d'incident mécanique de l'un des coureurs, son équipier doit immédiatement reprendre la position de l'équipe dans la course. Il n'y aura pas de neutralisation.

En cas de chute simultanée des deux équipiers, l'équipe a droit à une neutralisation égale au nombre de tours le plus proche de 2 000 m, soit 8 tours. En remontant en piste, l'un des 2 équipiers doit reprendre la position que l'équipe occupait dans le peloton avant l'accident.

Il n'y a pas de neutralisation dans les derniers 2 000 m de course. L'équipe sera classée en fonction des tours gagnés ou perdus et des points acquis au moment de l'accident.

En cas de chute impliquant plus de la moitié des équipes (calculé sur la base d'un coureur par équipe), la course est arrêtée et les commissaires fixent la durée de l'interruption. Un nouveau départ est pris et chaque équipe conserve les tours gagnés ou perdus et les points acquis au moment de la chute.

En cas d'interruption de la course pour cause d'intempéries, les commissaires prennent les décisions suivantes :

DISTANCES	DECISIONS		
	Recourir entièrement le même jour	Reprendre la course avec les points et tours acquis	Résultats acquis
	Arrêt avant :	Arrêt entre :	Arrêt après :
10 km	8 km	-	8 km
15 km	10 km	-	10 km
20 km	10 km	10 - 15 km	15 km
25 km	10 km	10 - 20 km	20 km
40 km	15 km	15 - 30 km	30 km
50 km	20 km	20 - 40 km	40 km

Le ravitaillement est autorisé en bas de piste pour l'équipier venant d'être relayé uniquement dans l'épreuve Elite.